

RIOT

Cast The First Stone



CHOOSE YOUR SIDE



OCCUPY AND RESIST



OR SMASH THE RIOT



1

2

3

4

5

6

7



1



1



2



2



3



2



3

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7



1



1



2



2



3



1



/





Ⓞ 1
✳ 1



Ⓞ 4
✳ 2
⬆ 2



Ⓞ 2
✳ 2



Ⓞ 6
✳ 3
🏠



2



3



1



1



2



2

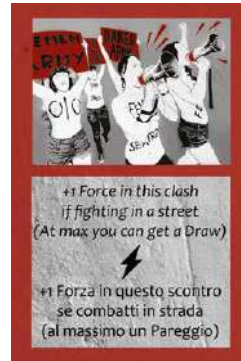
Goal











AUTONOMI

(deck A)

front:

3xA1

3xA2

2xA3

3xA4

1xA5

1xA6

1xA7

backside

14xA



ANARCHICI

(deck B)

front:

3xB1

1xB2

4xB3

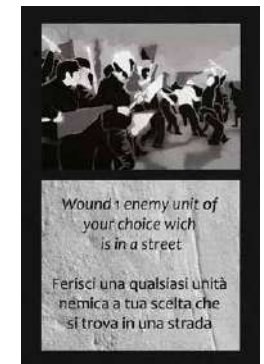
3xB4

2xB5

1xB6

backside:

14xB



NAZIONALISTI

- (deck C)
 front:
 2XC1
 3XC2
 1XC3
 2XC4
 3XC5
 1XC6
 1XC7
 1XC8
 14XC
 backside



Distance attack
 +1
 ⚡
 +1
 Attacco a distanza

Distance attack
 +2
 ⚡
 +2
 Attacco a distanza

Wound 1 enemy unit
 you Choose with
 is in a street
 nemica a tua scelta che
 si trova in una strada

Enemy units in an Area you
 choose cannot obstruct
 your movements in this turn
 Le unità nemiche in un
 quartiere a tua scelta non
 possono ostacolare i tuoi
 movimenti in questo turno

NO Clash
 (consider this clash as
 it was a Draw)
 ⚡
 NO Scontro
 (considera questo scontro
 come un Pareggio)

You Get 1 free
 Paramilitary
 Ricevi 1
 Paramilitare gratis

Use 1 Police unit as your
 first damages
 (No effects on P.O.)
 Usa 1 unità di Polizia
 come se fosse tua
 (E' la prima a subire danni
 - No effetto su O.P.)

Ignore buildings
 defence bonus in this clash
 ⚡
 Ignora il bonus
 difensivo dell'edificio
 in questo scontro

Distance attack
 +1
 ⚡
 +1
 Attacco a distanza

Distance attack
 +2
 ⚡
 +2
 Attacco a distanza

Distance attack
 +2
 ⚡
 +2
 Attacco a distanza

Enemy units in an Area you
 choose cannot obstruct
 your movements in this turn
 Le unità nemiche in un
 quartiere a tua scelta non
 possono ostacolare i tuoi
 movimenti in questo turno

NO Clash
 (consider this clash as
 it was a Draw)
 ⚡
 NO Scontro
 (considera questo scontro
 come un Pareggio)

NO Clash
 (consider this clash as
 it was a Draw)
 ⚡
 NO Scontro
 (considera questo scontro
 come un Pareggio)



OP (deck D)

front:

2xD1

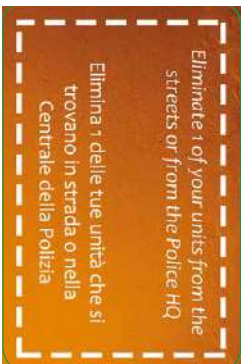
1xD2

1xD3

1xD4

backside

5xD





OP (deck E)

front:

2xE1

2xE2

1xE3

backside

5xE





OP (deck Z)

front:

1xZ1

1xZ2

backside

2xZ

*Occupy 1 building in every
Area and hold them for 1 turn*

*Occupa 1 edificio in ogni
Quartiere e tieni il
controllo per 1 turno*

*Occupy 9 buildings
and hold them for 1 turn*

*Occupa 9 edifici e mantieni il
controllo per 1 turno*